

**Profil :**

Nom : *[à déterminer]*

Âge : Entre 35 et 60 ans

Métier : Scientifique épidémiologiste

Personnalité: *[à déterminer]*

**Santé du personnage :**

Blessures: 8 / 8

Endurance: 12 / 12

Initiative: 3

**Stress:** 40

Bonus de Survie: +20

**Caractéristiques :**

Force	4	Savoir	6
Précision	6	Improvisation	4
Constitution	4	Evasion	6

**Compétences de SURVIE :**

Perception (voir un danger, vigilance ...)	30
Habilité (fabriquer une palissade, bricolage ...)	60
Agilité(esquiver, sauter, acrobatie, équilibre, ...)	40
Ingéniosité (imaginer un plan, trouver une solution, tactique, ...)	70

**Compétences de COMBAT**

Corps à corps	TIR	Esquive	Option panique	Plaquage et Couverture	Se cacher et fuir
30	70	30	70	30	70

**Compétences Générales**

Athlète	X
Bricolage	OUI
Conduite	OUI
Détection	X
Discrétion	OUI
Fouille et prospection	X
Premiers soins	OUI
Survie en milieu hostile (urbain et nature)	X

**Compétences Métiers :**

Médecine : 75

Expertise scientifique : 75

Connaissance du terrain : 60

**Talents :**

Compréhension des zombies (Passif)

Corps de lâche (Passif)

Imperturbable (Actif)

**Compétences annexes :**

Capacités rédactionnelles 80

Joueur d'échecs 70

Paperasse 70